



SOCIETY QUEST LIU RELATION

Autonoma fordon – Interaktionsdesign

Ett område där teknikutvecklingen just nu sker mycket snabbt är inom fordon och transportlösningar. Tester med autonoma fordon pågår redan på många håll. Det ställer bland annat stora krav på våra fordon när det gäller användargränssnitt och kommunikation.

Välkommen till Society Quest inom området autonoma fordon – interaktionsdesign. Syftet är att skapa grund för gemensamma forsknings- och utvecklingsprojekt.

Tisdagen den 27 september kl 09.30-15.00

creActive Mjärdevi, Teknikringen 7, Mjärdevi Science Park, Linköping

Presentationer

Under förmiddagen presenteras forskning och utveckling inom området autonoma fordon – interaktionsdesign. Presentationerna hålls av universitet, näringsliv och institut.

Förmiddagspasset är öppet för alla som är intresserade (anmälan krävs).

Interaktiv och processledd workshop

Eftermiddagen består av workshops där de som har frågeställningar och utvecklingsidéer får diskutera dessa med forskare vid Linköpings universitet och Statens väg- och transport institut.

Skicka in dina frågor senast 6/9

Beskriv era frågor vid anmälan så att vi kan engagera relevant forskarkompetens inom området. Det behöver vara frågor som ej kräver sekretessavtal.

Ett samarbete mellan



En del av



EUROPEISKA
UNIONEN
Europeiska
regionala
utvecklingsfonden

Varför autonoma fordon?

Linköping och regionen är starka inom fordonsområdet. Här utvecklas framtidens teknik för säkerhet i bilar, till exempel Autolivs visionsystem och förarassistanssystem, NIRA Dynamics däckstrycksövervakningssystem, ACTIAs system för uppkoppling av bilar, Toyota Material Handlings förarlösa truckar, ArcCores fordonsoperativsystem AUTOSAR. Dessutom agerar flera företag konsulter till de stora fordonstillverkarna.

Anmälan senast 22 september

Dagen är kostnadsfri, lunch och fika ingår.

Begränsat antal platser.

Vid frågor kontakta anna.maria.wahlqvist@liu.se eller magnus.hjalmdahl@vti.se.

Anmäl dig här

Program

Del 1 - Presentationer

09.30 Fika och registrering

10.00 Välkomma

10.15 Presentationer kring forskning och utveckling inom interaktionsdesign för autonoma fordon

12.00 Lunch och mingel

Del 2 - Workshops

13.00 Workshop i parallella sessioner utifrån inlämnade frågeställningar

14.45 Summering

15.00 Avslut

Vad är Society Quest?

Society Quest är en mötesplats där utmaningar från samhället förs fram och diskuteras av intressenter från Linköpings universitet, näringsliv och myndigheter.

Syftet är att skapa grund för gemensamma forsknings- och utvecklingsprojekt.