

DELTAGANDE DESIGN IDAG

Problem, möjligheter och särskildheter
i ett Skandinaviskt perspektiv

INBJUDAN TILL ETT SEMINARIUM OM DELTAGANDE METODER

Välkommen att dela dina erfarenheter, skapa en plattform för fortsatt utbyte, samt skriva designhistoria!

PLATS Institutionen för data- och systemvetenskap (DSV) Stockholms Universitet
NOD-huset, Borgarfjordsgatan 12, 164 55 Kista

TID **13 september 2017** kl 9.00-17.00 (middag 17.00-20.00)

Deltagande design har sina rötter i 1970-talets datoriseringsvåg och i en skandinavisk designfilosofi som betonar samarbetet mellan utvecklare och användare i syfte att förbättra kvaliteten i arbetslivet. Idag syns influenser från denna filosofi både i forskning och praktik. Inom området människa-datorinteraktion finns idag en mängd metoder för att skapa en mer demokratiskt upplyst förståelse i designprocesser. Agila arbetsprocesser och prototyper, personas och scenarios är exempel på metoder och verktyg som används för att sätta designen i ett sammanhang och utveckla och utvärdera den tillsammans med användarna. I takt med en ökad globalisering och en flexiblare arbetsmarknad har arbetslivet radikalt förändrats och, i och med det, förutsättningarna för ett demokratiskt inkluderande designarbete.

Detta vill vi från SU och KTH, i samarbete med Kista Science City och forskare från Rise Interactive, Konstfack och FOI, diskutera i ett seminarium om deltagande design.

Seminarieriet vänder sig till organisationer, privata företag, enskilda designers och forskare.

VIKTIGA DATUM

31 MAJ Deadline för ansökan om att delta

20 JUNI Besked om antagning

13 SEPTEMBER Seminarium



ANSÖKAN

Skicka 1-2 A4 ansökan till khansson@dsv.su.se innehållande:

- PRESENTATION** Dig själv, din verksamhet och hur du använder deltagande designmetoder.
REFLEKTION Hur du skulle vilja utveckla metoderna eller användningsområdena.
DILEMMA Något problem eller motsättningar du upplever i din deltagande design praktik.

Seminarier är avgiftsfritt men alla deltagare bidrar med sina kunskaper och erfarenheter.

För mer information, vänligen kontakta Karin Hansson (khansson@dsv.su.se, 0708-737813), Teresa Cerratto-Pargman (tessy@dsv.su.se), eller Ann Lantz (alz@kth.se).

ORGANISATION



Teresa Cerratto-Pargman, PhD, Forskare Stockholms Universitet, Institutionen för Data- och systemvetenskap. Teresa Cerratto-Pargmans forskning rör sociokulturella perspektiv på förhållandet mellan text och teknik och berör frågor om digital läskunnighet, teknikstött lärande, samt hållbarhetsfrågor inom området data-människa-interaktion.



Brendon Clark, PhD, är studiochef och forskare vid RISE Interactive Stockholm. Hans forskning är inriktad på användning av deltagande designmetoder för att utveckla framtidsscenarioer i dialog med en mångfald av intressen och perspektiv.



Karin Hansson, PhD, Forskare Stockholms Universitet, Institutionen för Data- och systemvetenskap. Karin Hanssons forskning rör e-deltagande och deltagande metodologier i stort. Med en bakgrund i bildkonsten är hon särskilt intresserad av hur visualiseringar påverkar delaktighet i beslutsprocesser.



Ann Lantz, professor i Människa-datorinteraktion vid KTH. Lantz har forskat om medierad kommunikation, användardeltagande och beställarkompetens. För nuvarande ligger forskningsfokus på utmaningsdriven utbildning och hur design thinking kan stödja deltagande i studentprojekt som arbetar med utmaningar i det omgivande samhället.



Sinna Lindquist, PhD, Förste forskare på FOI - Totalförsvarets forskningsinstitut. Lindquist har forskat om användarcentrerade och deltagande metoder inom utveckling och design. Hennes nuvarande forskningsområde är effektivisering av simuleringsbaserad övning och träning främst inom domänerna krishantering och försvar.



Bo Westerlund, PhD, Professor i Industridesign, Konstfack är i första hand inriktad på att utforska samkunskapande ansatser, där designers och andra deltagare tillsammans skapar kunskap om och presenterar förslag på det som upplevs som meningsfull framtida användning och utformning.



Johan Ödmark, VD, Kista Science City AB. Kista Science City AB utvecklar och marknadsför Kista som ICT-kluster i nära samarbete med den offentliga sektorn, industrin och den akademiska världen. Kista Science City AB är ett icke vinstdrivande företag som ägs av Stiftelsen Electrum.

WWW

<http://deltagandedesign2017.blogs.dsv.su.se/>